

CONTRIBUER À L'ÉDUCATION DU JEUNE PUBLIC AU NUMÉRIQUE PAR LA DÉCOUVERTE DE LA ROBOTIQUE

Objectif de la mission

La Ligue de l'enseignement, association partenaire de l'École, s'engage pour l'éducation aux médias et aux outils numériques des enfants et des jeunes, afin de les accompagner à devenir des citoyens critiques et acteurs de la société numérique de demain. Parce qu'elles permettent d'expérimenter en situation d'influence de ces données sur le monde physique, les activités robotiques sont d'excellentes portes d'entrées pour accompagner les enfants et adolescents dans leur éducation numérique.

La mission s'effectuera au sein de l'association affiliée « Elektrons libres » qui a pour objectifs de favoriser la promotion des sciences et technologies auprès des jeunes, particulièrement ceux avec le moins d'opportunités, en s'appuyant sur les secteurs de l'éducation et de la recherche, en France comme à l'étranger.

En quoi la mission contribue-t-elle à l'intérêt général ?

L'intérêt pour la structure d'accueil :

- Regard neuf sur la mise en place d'ateliers
- Contribuer à accompagner une équipe de jeunes à la Robocup

L'intérêt pour le volontaire :

- Participer à la création et l'animation d'ateliers pédagogiques en fonction des publics
- Accompagner des jeunes dans un projet collectif
- Développer ses connaissances autour du numérique et de la robotique
- Découvrir le monde associatif

L'intérêt pour la société/ les publics :

- Développer l'éducation au numérique et à la robotique
- Contribuer à faire participer à un projet collectif

Référence dans le catalogue des missions

3D Favoriser l'expression d'une citoyenneté active par le numérique

3C Promouvoir et accompagner la participation active des élèves

Activités détaillées du volontaire

Le.la volontaire aura pour missions

- Créer, en collaboration avec les membres de l'association, un projet pédagogique à destination du jeune public.
- Accompagner les équipes d'Elektrons Libres inscrites à l'évènement Robocup et aux phases nationales, internationales le cas échéant.
- Sur site, proposer des animations ludiques et scientifiques pour les membres
- Gérer l'utilisation du matériel et équipements de l'association.
- Organiser l'aspect logistique des formations et évènements.
- Participer aux formations régionales de la Ligue de l'enseignement afin de devenir formateur.trice en robotique éducative.
- Intervenir dans les centres de loisirs et écoles sur des ateliers robotique.

Modalités concrètes d'exercice du tutorat et d'accompagnement du volontaire

Le.la volontaire sera accompagné.e de son tuteur au sein d' « Elektrons libres », de sa tutrice au sein de la Ligue de l'Enseignement des Pyrénées Atlantiques.

Des rencontres régulières seront réalisées avec les tuteurs.

Formations proposées au volontaire

Le.La volontaire sera formé.e au PSC1, suivra la Formation civique et citoyenne organisée par la Ligue 64, et accèdera aux formations « D-codeurs » dédiées aux volontaires intervenant sur le champ du numérique.

Le.La volontaire sera également convié.e aux différents évènements organisés par la Ligue 64 ou ses partenaires.

Lieu et durée

Lieu : Hélioparc et siège de la Ligue de l'Enseignement à Pau. Déplacements ponctuellement sur le département, la Région.

Durée : Mission de 8 mois, 24h/semaine, à partir du 15 octobre 2020

Contact pour renseignements ou postuler

Coralie Barreau – coralie.barreau@laligue64.org – 05.59.32.00.66.